

A XII. Jakucs László Nemzetközi Középiskolai Földrajzverseny

2022/2023 tanévi Versenyszabályzata

Jelentkezés

Az immár tizenkettedik alkalommal a Szegedi Tudományegyetem Földrajzi és Földtudományi Intézete által meghirdetett **Jakucs László Nemzetközi Középiskolai Földrajzversenyre INGYENESEN** jelentkezhet minden magyarországi és határon túli magyar tannyelvű középiskola 9-12. évfolyamos diákokból álló kétfős csapata. A jelentkezés az alábbi honlapon történik:

<https://modulo.etr.u-szeged.hu/Modulo2/jakucs>

Ezen a honlapon a **regisztrációt végző felkészítő tanárnak először regisztrálnia kell (Segédlet a regisztrációhoz és a jelentkezéshez)** A jelentkezéshez az iskola nevét, e-mail címét, a csapat nevét, a csapattagok nevét, születési idejét, e-mail címét, felkészítő tanárunk nevét, e-mail címét kell megadni. Meg kell jelölni, hogy rendelkeznek-e korábbi évekből Coospace azonosítóval.

A jelentkezési lapot kitöltő pedagógus a jelentkezési lapon büntetőjogi felelőssége tudatában, nyilatkozik arról, hogy a résztvevők adatait szülei tudtával és beleegyezésével adta meg. A szülők ill. a diákok hozzájárultak adataik kezeléséhez.

Adatkezelési tájékoztató

Jelentkezési határidő: 2023. január 25. (szerda)

Verseny szakmai tartalma

A tanulmányi verseny az általános és középiskolai természetföldrajzi tananyagra épít, **kiemelt témája: Klímaváltozás kihívásai a Kárpát-medencében.**

A témával kapcsolatos feladatok megoldásához a következő kötelező irodalom ismerete szükséges:

Rakonczai János: Elfogyasztott jövőnk? Globális környezeti és geopolitikai kihívásaink

<http://unipub.lib.uni-corvinus.hu/6726/>

online elérhető kiadvány következő részei:

- 76-103 oldal – 5. A globális klímaváltozás és a légkör egyéb környezeti problémái (az 5.2.3 fejezet végéig)
- 271-296 oldal - 14. A globális környezeti változások fontosabb magyarországi hatásai (14.1.5. fejezet végéig)

Az első forduló feladatainak 70%-a a korábbi versenyekhez hasonló, tananyagra épülő, gondolkodtató feladatokat tartalmaz. A felkészüléshez segítséget jelentenek a korábbi évek I. fordulójának megoldókulcsai. 30 %-ban a kiemelt témához kapcsolódó feladatok lesznek. A verseny honlapján is megtalálható a kötelező irodalom.



Az első forduló versenyszabályzata:

CooSpace rendszer

Az online regisztráció után minden jelentkezett csapat egy online jelszót és azonosítót kap a szervezőktől, amivel be tud majd lépni a Szegedi Tudományegyetem CooSpace honlapjára, ahol az első online forduló zajlik majd. A korábbi években használt azonosítók idén is használhatók, ha elfelejtették a bejelentkezési jelszót, azonosítót a verseny szervezőitől kérhető új LEGKÉSŐBB AZ ELSŐ FORDULÓ ELŐTT 1 HÉTTEL

A versenyre jelentkezési rendszer és a verseny lebonyolítását szolgáló rendszerek különbözőek. A jelentkezéshez használt jelszó és azonosító NEM azonos a verseny lebonyolítását szolgáló CooSpace rendszer bejelentkezési azonosítójával és jelszavával.

A verseny **I. fordulójára 2022. február 16 (csütörtökön) 14:00 órától 120 percen, online feladatlapok megoldásával** kerül sor. Minden csapat a saját iskolájában, a Szegedi Tudományegyetem Coospace felületén online tudja megoldani a forduló feladatait.

További szabályok

- A helyszínen az iskola az érettségi vizsgához hasonlóan nem földrajz szakos tanári felügyeletet kell biztosítson és a verseny lebonyolításáról jegyzőkönyvet kell kiállítson, melyet e-mailon küldd el a szervezőknek legkésőbb február 15-ig.
- A feladatok megoldásához semmilyen online vagy offline segédeszköz használata nem megengedett.
- A felkészítő tanár nem lehet jelen a verseny ideje alatt a verseny helyszínén.
- A 100 pontos online feladatlap megoldásra rendelkezésekre álló idő összesen 120 perc. A feladatlap kitöltése **2022. február 16-én 14:00-16:30 között** történik. A hosszabb időkeret megadása azért történt, hogy esetleges online problémák, későbbi bejelentkezés miatt a rendelkezésre álló idő biztosítva legyen. A 120 perc nem növelhető, az idő mérése automatikusan az online feladatlap kitöltésének megkezdésétől indul. Online problémák miatt a verseny időszakában forródrót (online és telefonos) segíti a résztvevőket.
- Egy csapatnak egy online feladatlapot kell megoldania.
- Az online feladatlapon a kitöltött feladatlap végleges elmentése után javítás már nem lehetséges!
- A feladatlapok javítása az előre megadott és szakmailag ellenőrzött megoldókulcs segítségével automatikusan történik. Az első forduló eredményeit a verseny honlapján tesszük közzé 2022. február 20-án, valamint e-mailben értesítjük az iskolákat és felkészítő tanáraikat.
- Amennyiben a verseny online lebonyolítása nem a fenti szabályoknak megfelelően történik, úgy az érintett csapatok a versenyből kizárásra kerülnek.
- A továbbjutott csapatokat 2022. március 1-ig értesítjük az online II., III. forduló programjáról tudnivalóiról.



Vis major/bezárások

A verseny előtt február 9-ig van lehetőség igényelni az ettől eltérő lebonyolítást, ha azt nyomós ok indokolja (pl. betegség, karantén, iskola leállása), az iskola hivatalos levélben e-mailen kérvényezheti ezt. A szervezők e-mailen küldik a visszajelzést az igénylés elfogadásáról.

Ebben az esetben lehetőség van a csapat tagjainak otthonról online megoldani a feladatlapot. Az online feladatlap kitöltése során a csapattagok kizárólag egymással kommunikálhatnak a Szegedi Tudományegyetem CoosSpace felületén keresztül, melyhez a szervezők külön chatszobát biztosítanak. **A kétfős csapatok kizárólag ezen az online platformokon, a zsűri által bármikor ellenőrizhető módon (webkamera mikrofon segítségével) kommunikálhatnak egymással.** Minden versenyzőnél laptop vagy számítógép, **webkamera**, mikrofon és internet kapcsolat is szükséges a versenyen való részvételhez, ebben az esetben saját felszerelés használható.

Sok csapatot érintő vis major esetén a szervező fenntartja magának a jogot, hogy a szabályzaton változtasson.

A középdöntőbe jutás módja:

A verseny első fordulóján maximálisan elérhető pontszám 100 pont. A versenyző csapatokat elért pontszámuk alapján rangsoroljuk, és az első 48 csapat (pontegyenlőség esetén a csapatok száma változhat) jut a verseny online középdöntőjébe.

A középdöntő és a döntő helyszíne, lebonyolítása

A verseny döntője **személyes jelenléttel** kerül megtartásra Szegeden, az SZTE Geoinformatikai, Természet- és Környezetföldrajzi Tanszékén. (6722 Szeged, Egyetem u. 2. I. emelet) 2023. március 31- április 1. Érkezés pénteken 12.00-ig, távozás szombaton 16.00.

A középdöntő résztvevőinek és kísérőtanáraiknak a verseny idejére szállást és étkezést (péntek vacsora, szombat reggeli és ebéd) biztosítunk, melynek részleteiről őket tájékoztatjuk.

A középdöntőhöz kapcsolódó egyéb programokat a szervezők biztosítják a résztvevő csapatok számára.

Vis major

A szervezők fenntartják a jogot, hogy szükséges esetben a versenyt a megadott időpontban, de online jelenléti formában tartsák meg

A középdöntő versenyszabályzata

A középdöntő írásban zajlik az SZTE Geoinformatikai, Természet- és Környezetföldrajzi Tanszékének számítógépes tantermeiben 2023. március 31-én, pénteken felügyelők jelenlétében.

- **Az írásbeli forduló egy 100 pontos feladatsor megoldása.**
- A megoldásra rendelkezésre álló idő 120 perc, 14:00-16:00 óráig.
- Egy csapatnak egy online feladatlapot kell megoldania.
- Az online feladatlap kitöltése során a csapattagok kizárólag egymással kommunikálhatnak. A feladatok megoldásához semmilyen online vagy offline segédeszköz használata nem megengedett.



- Az online feladatlapon a kitöltött feladatlap végleges elmentése után javítás már nem lehetséges!
- A feladatlapon javítása az előre megadott és szakmailag ellenőrzött megoldókulcs segítségével automatikusan történik.
- **Az írásbeli eredményhirdetésére 2022. április 1-én szombaton reggel kerül sor.**
- Amennyiben a verseny online lebonyolítása nem a fenti szabályoknak megfelelően történik, úgy az érintett csapatok a versenyből kizárásra kerülnek.

A döntőbe jutás módja:

A verseny középdöntőjén maximálisan elérhető pontszám 100 pont. A versenyző csapatokat elért pontszámuk alapján rangsoroljuk, és az első 24 csapat (pontegyenlőség esetén „szétlövés”-re kerül sor, a továbbjutó csapat kiválasztására) jut a verseny online középdöntőjébe.

A döntő versenyszabályzata

A döntő három fordulóból áll:

- labor feladatok
- szóbeli feladat
- kvíz feladatok

A résztvevő csoportok a délelőtt folyamán különböző időpontokban vesznek részt a fordulón, a pontos időbeosztást a középdöntőről szóló tájékoztatóban teszik közzé a szervezők.

A részvételi sorrendről sorsolás dönt, mely 2022. szombat reggel lesz, az írásbeli forduló eredményhirdetése után. Szintén ekkor kerül kisorsolásra, hogy a szóbeli bizottságok közül melyikhez kerülnek a csapatok.

Labor forduló

A verseny döntőjének első fordulójában laborfeladatokat kell a résztvevőknek megoldani. A fordulóra 2023. április 1-én, szombaton kerül sor az SZTE Geoinformatikai, Természet- és Környezetföldrajzi Tanszék laborjaiban, Szegeden. A csapatoknak megadott feladatokat kell megoldaniuk a laborban a nekik kijelölt helyen, a rendelkezésükre bocsátott anyagok, eszközök segítségével.

A csapatok kötelesek a laborban felügyelő munkatársak utasításainak megfelelően eljárni, ellenkező esetben kizárásra kerülhetnek a versenyből.

Kvíz forduló

A középdöntő 24 csapata 8 csoportonként vesz részt a kvíz feladatos fordulóban, azonos feladatokkal. A legjobban szereplő csapatok között újabb kvízfeladatos forduló lesz,

Szóbeli forduló

A szóbeli feladat az új érettségihez hasonló szempontok szerint zajlik majd, projekt elkészítése lesz a feladat. A szóbeli témájáról és pontos lebonyolításáról középdöntőről szóló tájékoztatóban teszik közzé a szervezők.



Versennyel kapcsolatos további információ:

Gesztes Olympia, jakucsversenymail@gmail.com
szervezési kérdések
telefon: +36/62-343 365, 20/571 65 11

Dr. Bartyik Tamás, bartyikt@geo.u-szeged.hu
szakmai kérdések
+36/62-343-236; +36 30 2791501

Pálfi Gergő palfi.gergo@gmf.u-szeged.hu
technikai kérdések
+36/62-544-413; 06-30/597-28-58

A program támogatói:



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM

